



KKTC BASKETBOL FEDERASYONU

KKTC BASKETBOL FEDERASYONU YARIŞMA YÖNERGESİ 2025 - 2026 SEZONU

Bölüm I: Genel Hükümler	3
Madde – 1 Amaç	3
Madde – 2 Kapsam	3
Madde – 3 Dayanak	3
Madde – 4 Tanımlar	3
Bölüm II: Esas Hükümler	4
Madde 5: Karşılaşmalara Katılacak Takımlar	4
Madde 6: Takımların Turnuva Kadrosu Yapıları	4
MADDE 7: Yabancıların Uygunluk Kriterleri	4
Madde 8: Maç Kadrosu	5
Madde 9- Ara Transfer Dönemi ve 2. yarı kadro	5
Madde – 10 Karşılaşmalara Katılacak Sporcular	6
Madde – 11 Karşılaşmalara Katılacak Antrenörler	6
Madde – 12 Karşılaşma Çeşitleri	6
Madde - 13 Normal Sezon Klasman Grubu Müsabakaları,	6
Madde - 14 Play-Off Müsabakaları	6
Madde – 15 Küme Düşme ve Çekilme	7
Madde – 16 Karşılaşmaların Tescili ve Temsil Hakkı	7
Madde – 17 Birleşen veya İsim Değiştiren Kulüpler	7
Madde - 18 Maçların Oynanacağı Salonlar	7
Madde – 19 Karşılaşmaların Ertelenmesi	8
Madde – 20 Karşılaşmalarda Sahaya Çıkabilecek Sporcu, Kenar Yönetim ve Kıyafetler	8
Madde – 21 Beyaz Lisans	9
Madde – 22 Oyun Süreleri	9
Madde – 23 Uzatmalar	9
Madde – 24 Neticelerin İlanı	9
Madde – 25 Hükmen Yenik Sayılma	9
Madde – 26 Sporcu Kıyafetleri	10
Madde - 27 Hakem Kıyafetleri :	13
Madde - 28 Diğer Görevlilerin Kıyafetleri	13
Madde – 29 Resmi Görevliler	13
Madde – 30 Ödüller	13
Madde – 31 İtirazlar	14
Madde – 32 Cezalar	15
Bölüm III: Çeşitli Hükümler	16
Madde – 33 Televizyon Yayınları ve Diğer Hususlar	16
Madde – 34 Milli Karşılaşmalar ve Milli Sporcular	16
Madde – 35 Sporu Bırakma Töreni Yapan Sporcular	16
Madde–36 Uluslararası Karşılaşmalarda Uyulması Gerekli Hususlar	16

<i>Madde – 37 Dopingle Mücadele</i>	16
Bölüm IV: Son Hükümler	16
<i>Madde - 38 İletişim Kuralları</i>	16
<i>Madde – 39 Yönergede Yer Almayan Hususlar</i>	17
<i>Madde – 40 Yürürlükten Kaldırma</i>	17
<i>Madde – 41 Yürürlük</i>	17
<i>Madde – 42 Yürütme</i>	17

Bölüm I: Genel Hükümler

Madde – 1 Amaç

Bu Yönergenin amacı, KKTC Basketbol Federasyonu tarafından düzenlenecek Büyük Erkekler kategorisindeki basketbol karşılaşmaları ile bu karşılaşmalara hazırlık amacıyla düzenlenen faaliyetlerin organizasyonu, maç sonuçlarının ve bu faaliyetler sonucunda takımların elde etmiş oldukları derecelerin tescil edilmesi ile bütün bu faaliyetlerin Uluslararası kural ve usullere uygun olarak yönetimi konusunda uygulanacak esas ve usulleri belirlemektir.

Madde – 2 Kapsam

Bu Yönerge kapsamına giren karşılaşmalar aşağıdaki gibidir.

1. Büyük Erkekler Ligi,
2. Federasyon Kupası
3. Diğer Resmi Karşılaşmalar

Bu karşılaşmaların organizasyonu, meydana gelecek her türlü itirazların karara bağlanması ile kulüpler ve kulüp mensuplarının uyması gereken kuralların belirlenmesinde bu Yönerge hükümleri uygulanır.

Madde – 3 Dayanak

Bu Yönerge, KKTC Spor yasasına, Basketbol Federasyonu tüzüğüne, ve uluslararası oyun kurallarına dayanılarak hazırlanmıştır.

Madde – 4 Tanımlar

Bu Yönergede geçen;

Spor Dairesi: Spor Dairesi Müdürlüğü' nü,

Spor Dairesi Müdürü: Spor Dairesi Müdürü' nü,

Federasyon: KKTC Basketbol Federasyonu' nu,

ProLig: KKTC Basketbol Federasyonu tarafından düzenlenen Büyük Erkekler kategorisindeki Basketbol Liginin,

FIBA: Tüm dünyada Basketbol'u yöneten Uluslararası kuruluşu,

Lig: Federasyon tarafından belirlenen Yönerge ve statüye uygun olarak düzenlenen Erkekler ve Kadınlar kategorilerindeki basketbol liglerini,

Lig Faaliyetleri: Lig veya kümelerde yer alan kulüplerin karşılaşma, hazırlık ve kamp dönemi ile diğer faaliyetleri,

Kulüp: Spor Dairesi tarafından tescil edilmiş spor kulübünü,

Merkez Hakem Kurulu (MHK): Basketbol Federasyonuna bağlı ve Ülkemizde hakemlikle ilgili idari ve teknik tüm konulardan sorumlu olan kuruluşu,

Federasyon Temsilcisi: Faaliyetlerde, Federasyonu temsilen görevlendirilmiş, organizasyonla ilgili tüm konularda yetkili kişiyi,

Kategoriler: Yaş kategorilerini ifade eder.

Yabancı: KKTC vatandaşı olmayan

Normal Sezon: Lig usulü oynanan, play-off sıralamasını belirleyen karşılaşma haftalarının tümü.

Bölüm II: Esas Hükümler

Madde 5: Karşılaşmalara Katılacak Takımlar

1. Lig Faaliyetlerinde yer alacak kulüplerin Spor Dairesi Müdürlüğünce tescil edilmeleri ve Federasyondan kayıtlı olmaları zorunludur. Takımların basketbol faaliyetlerine katılabilmesi için gereken koşullar, Federasyon tarafından her ligin yapısına bağlı olarak ayrı hazırlanacak Yönetim Esasları ile belirlenir.

Madde 6: Takımların Turnuva Kadrosu Yapıları

1. 2025-26 Basketbol sezonunda her kulüp veya dernek faaliyetlerine katılacağı kategorilerin her biri için, lisanslarını vizelettirdiği sporcular arasından en çok **16** sporcuyu kadrosuna yazabilir.
2. **Turnuva kadrosunda, Yabancı oyunculardan** Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı 1 (TC Kontenjanı) ve Yabancı veya TC vatandaşı 4 oyuncu olmak üzere turnuva kadrosunda en fazla 5 yabancı oyuncu yer alabilecektir.
3. Ana Transfer dönemi, 10 Ekim - 17 Ekim 2025 tarihleri arasındadır.
4. KKTC'de daha önce oynamamış veya herhangi bir kulüple bağı olmayan sporcular kadrolara transfer dönemi dışında da yeni lisans çıkarılarak kadro değişikliği eklenebilir.
5. **Sezon öncesi kadro bildirimini**, 12 Aralık 2025 tarihine kadar Federasyona bildirilmelidir.
 - a. **Sezon öncesi kadro bildiriminde oyuncu listesini doldurmeyen takımlar için;** Takımlar kadroya eklemek istedikleri oyuncuyu/oyuncuları lisans işlemlerini tamamlayarak federasyona bildirmek ile yükümlü olup, kadroya eklenen oyuncu/oyuncuların 12 kişilik müsabaka listesine yazılabilmesi için bu bildirim tarihinden itibaren 7 gün bekleme sürelerinin dolması gerekmektedir.
 - b. **Sezon öncesi kadro bildiriminde oyuncu listesini dolduran takımlar için;** Takımlar bu maddede belirtilen şartlara uygun olarak turnuva kadrosu listelerine oyuncu/oyuncuları lisans işlemlerini tamamlayarak ve federasyona bildirerek değiştirebilir. Ancak bu işlemin yapılabilmesi için sezon öncesi bildirilen turnuva kadrosu listesinden eklenecek oyuncu sayısı kadar oyuncu çıkarılmalıdır. Sezon öncesi bildirilen listeden çıkarılan oyuncu sezon sona erene kadar yeniden listeye eklenemez.
6. **Kadrolardaki değişiklik için son tarih 5 Ocak 2026 saat 17:00'dir ve her takım en fazla 3 oyuncu değişikliği yapma hakkına sahiptir. Turnuva Kadrosunun dışında kalan sporcular, lisans hakları birinci kulübünde kalmak kaydı ile o sezon bir başka kulüpte 15 Aralık 2025 tarihine kadar** oyuncunun federasyona yazılı talebi, federasyonun onayı ile kulüp ile geçici lisans çıkartıp başka bir kulüpte oynayabilir. Geçici lisans adı ile bilinen haklarını bu şekilde kullanılabilir. Oyuncunun yazılı talebi olmadan, başka bir kulüp oyuncuyu hiç bir şekilde turnuva veya maç kadrosuna yazamaz. Oyuncular bu tarihten sonra ara transfer dönemine kadar başka bir kulüpte oynayamayacaktır. Turnuva kadrosu dışında kalan geçici lisansla başka kulüpte oynayan veya oynamayan sporcular iki sezon üst üste yine kişilik takım kadro listesine yazılmaz ise serbest kalır.

Madde 7: Yabancıların Uygunluk Kriterleri

1. 2025-2026 Basketbol sezonunda aşağıdaki şartları taşımayan yabancı oyuncu oynatılmayacaktır.
2. ProLig'te oynayacak yabancı oyuncuların 1 Kasım 2025 tarihine kadar Kuzey Kıbrıs Üniversite Sporları Federasyonunda lisansı çıkarma kriterlerine haiz olmak şartı aranacaktır.
3. Spor ve öğrencilik dışında bir sebepten çalışma vb resmi izinle en az son 5 yıl boyunca aralıksız olarak KKTC'de yasal olarak ikamet eden sporcular ligde yerli statüsünde yer alabilecektir.

4. ProLig'de ilk kez lisans alarak oynayacak yabancı statüdeki oyuncular, **1 Kasım tarihinden Play-Off müsabakalarının başlangıcına kadar olan dönemde toplamda en fazla 30 (otuz) gün** yurt dışında bulunabilirler.
5. Bu sürenin hesabında kulübün yazılı olarak federasyona bildirdiği gidiş-dönüş tarihleri ve gerektiğinde resmi makamlardan alınan giriş çıkışlar esas alınır.
6. 30 günü aşan durumlarda oyuncunun lisansı geçersiz sayılır ve kulübüne ayrıca disiplin işlemi uygulanır.
7. Resmî milli takım görevleri bu süreye dahil edilmez; kulübün, milli davetiye belgelerini federasyona sunması zorunludur.
8. ÜniLig oyuncularının devamlılığı. Geçmişte en az 2 sezonda 2. madde kapsamında oynamış olan oyuncular, Liglerde oynamaya 1 seneyi bulan veya geçen sürelerde ara vermediği takdirde, aynı şekilde oynamaya devam edebileceklerdir. 1 yıldan fazla ara veren yabancı uyruklu sporcular profesyonel sayılacaktır.
9. KKTC Üniversitelerine yerleşerek okuyan, TC vatandaşı öğrenciler, TC Kontenjanı veya yabancı oyuncu statüsünde oynayabileceklerdir.

Madde - 8 Maç Kadrosu

1. Maç esnasında aynı anda sahada en fazla 3 'yabancı statülü' oyuncu bulunabilir; bu toplamın içinde TC kontenjanı da sayılır.
2. 12 kişilik maç kadrosuna aynı anda en fazla 4 'yabancı statülü' oyuncu bulunabilir; bu toplamın içinde TC kontenjanı da sayılır.
3. Maç kadroları verildiğinde, Swish sisteminde kayıtlı olmayan oyuncular, maçta **oynayamayacaklardır**. Bu nedenle, takımların, Swish sisteminde kayıtlarını kontrol etmeleri gerekmektedir.

Madde - 9 Ara Transfer Dönemi ve 2. yarı kadro

1. Ara transfer dönemi 1 Şubat - 5 Şubat 2026 tarihleri arasındaki iş günlerinde mesai saatleri içerisinde yapılacaktır.
2. **İkinci yarı kadro bildirim**i, 13 Mart 2026 tarihine kadar Federasyona bildirilmelidir.
 - a. **İkinci yarı kadro bildiriminde oyuncu listesini doldurmayan takımlar için;** Takımlar kadroya eklemek istedikleri oyuncuyu/oyuncuları lisans işlemlerini tamamlayarak federasyona bildirmek ile yükümlü olup, kadroya eklenen oyuncu/oyuncuların 12 kişilik müsabaka listesine yazılabilmesi için bu bildirim tarihinden itibaren 7 gün bekleme sürelerinin dolması gerekmektedir.
 - b. **İkinci yarı kadro bildiriminde oyuncu listesini dolduran takımlar için;** Takımlar bu yönergede belirtilen şartlara uygun olarak oyuncu listelerine oyuncu/oyuncuları lisans işlemlerini tamamlayarak ve federasyona bildirerek değiştirebilir. Başka bir kulüpte herhangi bir nedenle oynayan oyuncuların takım değişikliği sadece transfer dönemlerinde olabilir. Ancak bu işlemin yapılabilmesi için sezon öncesi bildirilen 16 kişilik listeden eklenecek oyuncu sayısı kadar oyuncu çıkarılmalıdır. Sezon öncesi bildirilen listeden çıkarılan oyuncu sezon sona erene kadar yeniden listeye eklenemez.
3. Kadroya eklenen oyuncu/oyuncuların 12 kişilik müsabaka listesine yazılabilmesi için bu bildirim tarihinden itibaren 5 gün bekleme sürelerinin dolması gerekmektedir.
4. Kadrolardaki değişiklik için son tarih 31 Mart 2026 saat 17:00'dir.

Madde – 10 Karşılaşmalara Katılacak Sporcular

1. Karşılaşmalara katılacak sporcularda aşağıdaki koşullar aranır;
 - a. Lig faaliyetlerinde yer alan kulüp adına tescilli olmak ve o sezon için geçerli vizesi yapılmış lisansa sahip olmak,

- b. Herhangi bir gerekçeyle karşılaşmalara katılmaktan men edilmemiş olmak.
2. Her kategorideki Erkekler ile Kadınlar Liginde yer alacak sporcular için Lisans, Tescil ve Transfer Yönergesi hükümleri kapsamında işlemler Basketbol Federasyonu tarafından yürütülür ve Federasyon tarafından verilen lisanslar geçerlidir.

Madde – 11 Karşılaşmalara Katılacak Antrenörler

1. Basketbol karşılaşmalarında antrenör ve yardımcı antrenör olarak görev yapacak kişilerin
 - a. KKTC Basketbol Federasyonu Antrenör yönetmeliğinde bahsedilen vasıflara sahip olmaları
 - b. 2025-26 sezonu için Ulusal Antrenör Seminerine eksiksiz katılmaları,
 - c. Vizesini yaptırmış olmaları
 - d. Herhangi bir nedenden dolayı karşılaşmalardan men cezası almamış olmaları zorunludur.
2. Karşılaşmalara katılacak olan antrenör, oyuncu antrenör veya yöneticiler en fazla 1 Büyük Erkek veya Kadın takımında ve 1 Altyapı takımında veya 2 Altyapı takımında görev yapabilir. 2025-2026 Basketbol Sezonunda antrenörler aynı anda sadece tek bir kulüp çatısı altında görev yapabileceklerdir.

Madde – 12 Karşılaşma Çeşitleri

Basketbol faaliyetlerinde yer alan kulüplerin takvim yılı boyunca yapacakları karşılaşmalar iki türdür.

1. Resmi Karşılaşmalar:
 - a. Lig ve Play-Off Karşılaşmaları: Federasyon Kurulları tarafından hazırlanmış Yönerge ve Statülere uygun olarak oynanan lig karşılaşmalarıdır.
 - b. Federasyon Kupası Karşılaşmaları: Federasyon tarafından hazırlanmış Yönerge ve statüye uygun olarak oynanan eleme turları ile final karşılaşmalarıdır.
 - c. Federasyon Yurtiçi ve Yurtdışı Faaliyetleri: Federasyon tarafından hazırlanmış Yönerge ve statüye uygun olarak oynanan her kategorideki eleme turları, yarı final karşılaşmaları ve Şampiyonalarıdır.
2. Özel Karşılaşmalar: Kulüplerin hazırlık amacıyla yapmış olduğu resmi karşılaşmaların dışında kalan diğer karşılaşmalardır.

Madde - 13 Normal Sezon Klasman Grubu Müsabakaları,

1. Normal Sezon müsabakaları, her takımın biri kendi sahasında diğeri rakip takımın sahasında olmak üzere deplasmanlı, iki devreli ve lig usulü ile oynanır.
2. Bu müsabakalar sonrası yapılan puan sıralamasına göre; Birinciden dördüncüye (1.-4.) kadar, ilk dört (4) sırayı alan takımlar "PLAY-OFF" maçlarını oynamaya hak kazanırlar.
3. Takımların belirli bir fikstür gereğince tertip edilmiş seri karşılaşmalarının sonuna kadar oynatılarak aldıkları puan tutarına göre derecelendirilmesi sistemine denir. Takımların derecelendirilmesi kazandıkları veya kaybettikleri maçlarda aldıkları puanlarla yapılır. Kazanan takıma (iki) 2 puan, kaybeden takıma (bir) 1 puan, hükmen kaybeden takıma (sıfır) 0 puan verilir.
4. Hükmen yenilgi durumunda galip takım karşılaşmayı 20-0 kazanmış sayılır.
5. İkili averaj sistemi uygulanacaktır. Beraberlik bozma sırası
 - a. İkili karşılaşma puanı,
 - b. İkili genel sayı averajı,
 - c. Sezon genel sayı averajı,
 - d. Sezon toplam atılan sayı,
 - e. Daha az hükmen/ceza,
 - f. Kura şeklinde uygulanacaktır.

Madde - 14 Play-Off Müsabakaları

1. İlk 4 takım play-off'a kalır. İlk turun adı Yarı Finaldir (1-4, 2-3). Yarı final **kazanılmış iki maç** (BO3), final **kazanılmış üç maç** (BO5) üzerinden oynanır.

2. Eleme usulüne göre oynanan maçlarının herhangi birinde sahaya çıkmayan ve/veya çekilen takım daha önceki maçların sonuçları ne olursa olsun seriden elenir. Bu durumda ilgili kulüp ve oyuncuların cezası, ceza yönetmeliği kapsamında Yönetim Kurulu tarafından verilir.
3. Play-Off müsabakaları "PLAY-OFF"un tüm turlarında takımların ligde oynamış oldukları maç sonuçları ne olursa olsun maçlar 0-0 başlar.
4. Yarı Final müsabakaları kazanılmış iki (2) maç üzerinden oynanır ve bu turda ilk maç, Normal Sezonu üst sırada bitiren takımın sahasında ikinci maç rakip sahada, üçüncü maçın gerekmesi halinde Normal Sezonu üst sırada bitiren takımın sahasında olmak üzere sıra ile oynanır.
5. Play-Off Yarı Final Müsabakaları sonucunda Turu geçen iki takım finalde eşleşirler.
6. Final müsabakaları kazanılmış Üç (3) maç üzerinden oynanır ve bu turda ilk maç, Normal Sezonu üst sırada bitiren takımın sahasında İkinci maç rakip sahada, üçüncü maç Normal Sezonu üst sırada bitiren takımın sahasında olmak üzere sıra ile oynanır.
7. Final müsabakaları sonunda rakibi karşısında üçüncü galibiyetini alan takım 2025-2026 Sezonu KKTC Basketbol Ligi Şampiyonu olur.

Madde – 15 Küme Düşme ve Çekilme

1. ProLig'te ligi son sırada bitiren takım bir alt kümeye düşecektir.
2. Federasyonun izni olmadan herhangi bir lig sezonunda iki defa sahaya çıkmayarak, hükmen yenik sayılan takımlar ilgili yıl Ligden çıkartılır. Sahaya çıkmayan takımlar ilgili maçın tüm masraflarını Basketbol Federasyonu 'na makbuz karşılığı ödemek zorundadırlar.
3. Liglerde yer alan kulüpler herhangi bir nedenden ötürü karşılaşmalara katılmayacaklarını sezon öncesi bildirirlerse, bu kulüplerin durumu Federasyon Yönetim Kurulu tarafından görüşülür ve takımın hangi ligde yer alacağı hakkında karar verilir.
4. Karşılaşmalara katılıp da tamamlamayan, lig devam ederken ligden çekilen kulüpler küme düşerler ve bir sonraki sezon liglerden ihraç edilip bir yıl ceza olarak liglere katılamazlar. Katılacakları yıl bir alt ligden katılımları sağlanır.
5. Sahaya çıkmama veya yurtiçi faaliyetlerine katılmama nedenleri Federasyon tarafından haklı görülmeyen kulüpler, o karşılaşmalarla ilgili masrafları ödemek zorundadır.

Madde – 16 Karşılaşmaların Tescili ve Temsil Hakkı

Lig karşılaşma sonuçlarının tescili Federasyon tarafından yapılır.

Madde – 17 Birleşen veya İsim Değiştiren Kulüpler

1. Birleşen veya isim değiştiren kulüplerin hangi kategorilerde karşılaşmalara katılacakları, Federasyon Yönetim Kurulu tarafından belirlenir.
2. Resmi Karşılaşmalara ait fıkstür ilan edildikten sonra birleşen kulüpler karşılaşmalara birbirini takviye etmek suretiyle ve bir takım halinde katılamazlar. Yeni kulüp ancak eski kulüplerden birinin adı altında, onun nizami kadrosu ile durumunu kabul ederek karşılaşmalara girmeye ve devam etmeye mecburdur.
3. Birleşip ayrılan kulüplerden genel kurul kararıyla basketbol spor dalını bünyesinde barındıran spor kulübü, hangi isim ile liglere katılacağını fıkstür çekimi öncesi Federasyona bildirir. Bu kulüp Federasyon kararı ile bulunduğu ligde faaliyetini sürdürür.

Madde - 18 Maçların Oynanacağı Salonlar

1. Takımlar Basketbol Federasyonuna bildirmekle yükümlü oldukları esas ve yedek salonlarını maçlar başlamadan veya lig fıkstürünün çekilmeden bir hafta önce federasyona bir yazı ile bildirmelidirler. Bildirmeyen kulüpler herhangi bir erteleme olasılığında federasyonun belirleyeceği ve kendilerine göstereceği bir salonda maçlarını oynamak zorundadırlar.
2. Federasyon, gerekli gördüğü hallerde karşılaşmaları seyircisiz oynatabileceği gibi kendi seyircileri, idarecileri veya sporcuları tarafından aşağıdaki olaylara neden olanların kendi ilçeleri dahilinde yapacakları karşılaşmaların başka bir ilçe salonunda oynatılmasına karar verebilir. Böyle bir karar için;

Kulübün sporcusu, idareci, antrenörü veya antrenör yardımcısı ile kulüp yetkililerinin ayrı ayrı veya birlikte hakeme müdahale veya fiili saldırıda bulunmaları, olaylara sebebiyet vermeleri ve bu müdahaleler nedeni ile hakemin karşılaşmayı devam ettirme imkanını bulamayarak oyunu tatil etmesi veya seyircilerin aşırı taşkınlıklarının ve kötü tezahüratın engellenememesi gerekmektedir.

3. Emniyeti temin edilemeyen veya edilemeyeceğine, emniyetin bozulacağına Federasyon tarafından veya yetkili kıldığı kişilerce kanaat getirilen ilçelerden, karşılaşmaların bir kısmını veya tamamını başka bir ilçedeki salonlarda oynatmaya ve bunun süresini tayine Basketbol Federasyonu yetkilidir. Mahalli seyircilerin dışında misafir takım seyircilerinin de gittikleri ilçelerin salonlarında emniyeti bozduklarına Basketbol Federasyonunca kanaat getirilirse aynı hükümler misafir takımın bağlı bulunduğu ilçe salonları içinde uygulanır.
4. Davul, trampet, ritim aletleri gibi **üflemeli olmayan çalgılar** federasyonun belirlediği desibel sınırını aşmamak, hakem düdüğünü engellemek kaydıyla serbesttir. **Üflemeli çalgıların** (borazan, düdük, vuvuzela vb.) top oynadayken kullanılması kesinlikle yasaktır. Üflemeli çalgılar, topun oyunda olmadığı vakitlerde kullanılabilir.
5. ProLig maçları 7 nolu Basketbol maç topları ile oynanır. Maç topu ev sahibi takımın sorumluluğundadır.
6. Tribünde herhangi bir maçı izleyen, sporcu, antrenör, kulüp çalışanları, kulüp yöneticileri ve sponsor firma yetkilileri maç esnasında, taşkınlık, hakeme hakaret, küfür, darp vb sebeplerden dolayı hakem tarafından önce uyarılacaktır. Tekrarında ise hakem tarafından salon dışına alınmasına karar verilecektir. Bu durumda bahsi geçen kişiler, otomatik olarak 1(maç) ceza alacaktır. Eğer gerekirse, hakem tarafından tutulan rapor, yönetim kurulu tarafından gerek görülürse, ilave cezalar için disiplin kuruluna sevk edilebilecektir.
7. Maç esnasında hakem, sporcu ve seyircilerin güvenliği ev sahibi takımın sorumluluğundadır.

Madde – 19 Karşılaşmaların Ertelenmesi

1. Takımların anlaşmaları ile karşılaşma geri bırakılmaz.
2. Lig Karşılaşmalarının belirtilen sahalarda ilan ve tebliğ olunan gün ve saatlerde başlaması şarttır. Bir karşılaşma ancak zorunlu nedenlerle başka bir güne bırakılabilir.
3. Geri bırakılmasında zorunlu nedenler bulunup bulunmadığının takdiri karşılaşmanın başlamasına kadar Basketbol Federasyonuna, karşılaşma sırasında ise hakeme aittir.
4. Maçların fikstürü yapılırken en az aşağıdaki kriterler sağlanacaktır.
 - a. Bir takımın iki maçı arasında en az 48 saat olacaktır.
 - b. Pts- Pazar arasındaki hafta içinde en fazla 2 maçı olacaktır (Playoff ve kupalar hariç).
5. Yukarıdaki kriterler dışında eğer bir takımın 3 veya daha fazla sporcusunun aynı gün veya 48 saatten daha kısa bir zaman içinde maçları varsa, takımlara erteleme talebinde bulunabilir.
6. Bir kulübün en az 3 sporcusu veya Baş Antrenörü KKTC Eğitim Bakanlığı veya diğer federasyonlar tarafından resmi görev ve/veya temsil yetki için yurt dışında bulunuyorsa maç ertelenebilir ve kulüpler bu resmi görevi belgelemekle yükümlüdürler.
7. Geri bırakılan karşılaşmalar erteleme sırasına göre yapılır.
8. Tehir edilmiş karşılaşmalarda ancak karşılaşmanın programda ilk ilan edildiği tarihte oynama hakkı olan sporcular yer alabilir.
9. Karşılaşmanın programda ilan edildiği tarihte cezalı olmayan fakat tehir edilen tarihte cezalı olan bir sporcu tehir karşılaşmasında yer alamaz ve yer almadığı tehir karşılaşması cezalı maç sayısından düşülür.
10. Karşılaşma, taraflardan birinin kastî olmaksızın çıkan zorunlu nedenler yüzünden kesildiği takdirde bir saat beklenir. İki saat zarfında devamı sağlanamayan karşılaşma, kaldığı yerden ve sayı cetvelinde yazılı aynı sporcu ve hakemlerle tamamlanır. Aynı hakemle tamamlanamadığı takdirde karar hakem kuruluna aittir. Bu karşılaşmaların tamamlanmasında aynı salonda oynanması şartı aranmaz.

Madde – 20 Karşılaşmalarda Sahaya Çıkabilecek Sporcu, Kenar Yönetim ve Kıyafetler

1. Takımların karşılaşmalar için sahaya çıkabilecek sporcu ve kenar yönetim personelinin oluşun kadroları aşağıdaki gibidir.

- a. Her takımın resmi karşılaşma kadrosu biri kaptan, olmak üzere en fazla 12 sporcudan oluşur.
 - b. Maç sırasında, takım sıra bölgesinde yedek sporcuların dışında, antrenör, antrenör yardımcısı, yönetici, doktor, masör, istatistikçi, çevirmen gibi özel sorumlulukları olan en fazla 5 kişiden oluşan takım ilgililerinin, bulunmasına izin verilir. Ancak ilgili şahısların antrenörlük belgelerini ve/veya sahaya çıkış kartlarını vizeletmeleri şartı aranır.
 - c. Karşılaşmalarda takım sıra bölgesinde yer alacak yukarıda tarif edilen kenar yönetimine ait kişilerin Federasyon tarafından onaylanmış Sahaya Çıkış belgesine sahip olmaları gerekir.
2. Yukarıda tanımlanan kişiler haricinde veya herhangi bir nedenle yarışmadan men cezası almış takım mensubunun takım sıralarının 5 metre yakınında bulunmasına izin verilmez.
 3. Karşılaşmaya katılacak olan sporcuların ad ve soyadları, oyundaki numaraları ve lisans numaralarını içeren resmi liste ile sporcular ve antrenörlerin lisansları karşılaşmadan 20 dakika önce, ibraz edilir. Maç listeleri eğer Federasyon web sitesinde yayınlanan formdan farklı bir belge ile sunulursa masa hakemleri tarafından kabul edilmeyecektir.
 4. Karşılaşmadan önce sayı hakemi tarafından resmi sayı cetveline adları yazılan sporcuların yerine başkaları oynatılamaz.
 5. Takımların başlangıçta hangi tarafa hücum edecekleri ve hangi takım sırasında yer alacaklarının seçiminde ev sahibi takım (karşılaşma listesinde ilk adı yazılı takım) önceliğe sahiptir. Ev sahibi takım açık misafir takım koyu renk forma giymek zorundadır.

Madde – 21 Geçici Lisans

1. Üye kulüp veya derneklerin Federasyona bildirmiş oldukları turnuva kadrosu listelerinde yer almayan sporcular, Federasyona yazılı olarak başvurmaları halinde, bir başka kulüp veya dernek namına geçici lisans çıkarabilir. Ancak geçici lisans çıkarma işlemi, önceki maddelerde belirlenen tarihlerde yapılabilir. Bu süreden sonra geçici lisans çıkartılamaz.
2. Bir oyuncu adına bir sezon içerisinde yalnızca bir kez Geçici Lisans çıkarılabilir.
3. İkinci kulüp, çıkaracağı her Geçici lisans için, o yılki lisans çıkartma ücretinin 2 katı bedeli ödeyerek, ve yine Federasyonca belirlenecek diğer evrakları ibraz ederek oyuncu adına geçici lisans çıkartır.
4. Geçici Lisans sadece çıkarıldığı yıl için ve ikinci kulübünün o yıl içerisindeki müsabakaları bitene kadar geçerlidir.

Madde – 22 Oyun Süreleri

1. Oyun 10'ar dakikalık dört periyot olarak oynanacaktır.
2. Birinci ile ikinci ve üçüncü ile dördüncü periyotlar arasında iki (2) dakika ara verilecektir. Birinci devre ikinci periyodun sonunda bitecektir.
3. Ara on beş (15) dakika aradan sonra üçüncü ve dördüncü periyotlardan oluşan ikinci devre başlayacaktır.

Madde – 23 Uzatmalar

1. Lig ve eleme (Play Off) usulü ile yapılan hiçbir karşılaşmada beraberlik yoktur.
2. Beraberlik halinde, basketbol karşılaşmalarında basketbol oyun kurallarına uygun olarak beşer (5'er) dakikalık uzatma devreleri kesin sonuç alınıncaya kadar uygulanır.

Madde – 24 Neticelerin İlanı

1. Uluslararası kurallara uygun olarak sona eren karşılaşmaların teknik sonuçları hakem raporları ile kesinlik kazanır.
2. Hükmen yenilmiş veya yenmiş sayılmayı gerektiren kararlar, karşılaşmaların sonuçları, hakem raporlarına ve gerekirse bu konuda yapılacak araştırmaya dayalı olarak Federasyon Yönetim Kurulu tarafından verilir ve ilan olunur.

Madde – 25 Hükmen Yenik Sayılma

1. Vaktinde ve karşılaşma kıyafeti ile oyun yerine çıkmamak veya 5 kişiden az oyuncu ile çıkmak (Vaktinde deyiminde 15 dakikalık bekleme vardır.) hükmen yenik sayılmayı gerektirecektir.
2. Karşılaşmanın sonucu üzerinde önceden anlaşma yaparak oynandığına karşılaşmanın teknik komiser ve hakemleri tarafından kanaat getirilmiş olmak (Bu takdirde her iki takım hükmen yenik sayılır ve yöneticileri ile sporcuları Disiplin ve/veya Ceza Kuruluna sevk edilir.)
3. Herhangi bir takımın leh ve aleyhine netice verecek şekilde karşılaşmayı tamamlamadan sahadan çekilmek veya bilerek yenilgiye neden olacak şekilde davranmak. (Federasyon Temsilcisi kanaat getirildiği takdirde sahadan çekilen takımın idarecileri, antrenörleri ve buna neden olan oyuncularını ayrıca Disiplin ve/veya Ceza Kuruluna sevk edilir.)
4. Lisanslarını ibraz etmeyen takım, karşılaşmalarda yer alamaz. Bu nedenle hakem tarafından maçı oynattırılmayan takım hükmen yenik sayılır.
5. Eğer bir takım kural gereği sahada iki kişiden daha az (bir kişi ile) kalırsa bu takım karşılaşmayı kaybeder (Kendiliğinden yenilgi). Bu durumda karşı takım önde ise ve aradaki fark 20den fazlaysa skor aynen, geride ise 20-0 olarak karşı takımın lehine tescil edilir. Bu durumda kazanan takım iki, kaybeden takım bir puan alır.
6. Başkasına ait lisansla veya sahte lisansla oyuncu oynatmak.
7. Karşılaşma sırasında sporcu, idareci, antrenör, antrenör yardımcısı ve takım yetkililerinin ayrı ayrı veya toplu olarak hakeme karşı gelmeleri veya tecavüz etmeleri halinde hakemin karşılaşmayı bir veya her iki takım aleyhine tatil etmesi.
8. Lisans muayenesinden sonra hakemin oyuncularını tanımamasından yararlanarak oyuncu değiştirmek (Buna tevessül eden idareci, antrenör ve sporcu ayrıca Disiplin ve/veya Ceza Kuruluna sevk edilirler.)
9. Resmi karşılaşma kadrolarında ilgili lig veya faaliyet yönergelerinde belirtilen sayıdan fazla yabancı oyuncu bulundurmamak.
10. Cezalı oyuncu oynatmak, cezalı bir oyuncuya veya antrenöre antrenörlük yaptırmak. Cezalı bir takım mensubunun takım sıra bölgesinin 5 metre içinde bulunmasına izin vermek.
11. İlgili lig yönergelerinde belirlenen “Takımların Kadro Yapıları” Maddelerinde belirtilen hükümleri yerine getirmemek ve bu maddede belirtilen koşullara haiz olmayan sporcularını oynatmak.
12. Ertelenen karşılaşmalarda erteleme tarihinde oynama hakkı bulunmayan sporcularını oynatmak.
13. Yaşı bulunduğu kategoride oynamaya müsait olmayan (büyük olan) oyuncu oynatmak veya yaş kategorileri için belirtilen koşullara uymamak.
14. Seyircilerin sözlü ve fiili hareket veya eylemleri sonucu maçın devam ettirilmesine imkan kalmaması halinde bunun taraflardan birinin veya her ikisinin seyircisinin neden olduğuna karşılaşmanın baş hakeminin raporuna göre o takımın veya her iki takımın hükmen yenik sayılmasına Federasyon Temsilcisi veya Basketbol Federasyonu’nca karar verilir.
15. Hükmen yenik sayılan takımların 8 (sekiz) puanı silinecektir.

Madde – 26 Sporcu Kıyafetleri

Basketbol oyunu esnasında sporcular, antrenörler, takımlar ve hakemler aşağıda tarif edilen kıyafetlerle sahada bulunmak zorundadır.

1. **Sporcuların kıyafetleri aşağıdaki gibi olacaktır.**
 - a. Sporcular atlet fanılası veya kolsuz fanila, kısa şort, çorap ve basketbol ayakkabısından oluşan bir üniforma giyeceklerdir.
 - b. Isınma periyodunda ve yedek oyuncular yedek sırasında forma üzerine eşofman ve/veya tişört gibi kıyafet giyebilirler. Oyuncular, ancak yazılı doktor tavsiyesi olması halinde formalarının altına tişört giyebilirler. Bu durumda giyilen tişörtün formadaki hakim renk ile aynı renkte olması gerekir.
 - c. Bütün kenar yönetimi ve oyuncuların forma ve kıyafetleri aynı renk, tip ve desen olmak zorundadır.
 - d. Takımlar sırt numarası olarak, 0’dan 99’a kadar olan rakamlar kullanılabilir. Oyunculardan bir veya birkaçı aynı numaralı formayı giyemezler.
 - e. Formaların genel tasarımı ve numaralandırılması uluslararası oyun kurallarında belirtilen koşullara uygun olacaktır.

- f. Oyuncu kıyafetlerine reklam alınmasına izin verilmiş liglerde, reklamlara ait kurallar ile kıyafet tasarımına ilişkin esaslar Federasyon tarafından belirlenir. Takımlar forma, eşofman ve ısınma tişörtlerinde sigara markalarını reklam olarak taşıyamazlar. Reklam yasağında Uluslararası Olimpiyat Komitesi'nin (IOC) listesi geçerlidir.
2. Resmi maç programında ismi ilk yazılan takım (A Takımı) açık renk forma, ikinci yazılan takım (B Takımı) ise koyu renk forma giymek zorundadırlar. Her iki takım aralarında anlaşarak bunun tersi renk tonundaki formaları giyebilirler.
 3. Antrenörler, görev yaptıkları karşılaşmalara ait faaliyetler için hazırlanmış yönetim esasları yönergelerine uygun kıyafetle sahaya çıkmak zorundadır.
 4. Bir takımın sahaya çıkan bütün sporcularının forma, şort, eşofman ve ısınma tişörtleri bir örnek değildir. Herhangi bir sporcu takım arkadaşlarının giydiğinden farklı bir detay (renk, desen, reklam, üreticinin markası vb) taşıyan bir malzemeyle sahada yer alamaz.
 5. Her kural dışı uygulamada asgari ücretin 1/3'ü kadar ceza öderler. Bu ceza oynanacak ilk resmi maçtan önce makbuz karşılığında federasyon hesabına yatırmak zorundadırlar. Cezanın yatırılmaması durumunda ilgili kulüp uyarılır, tekrarı halinde bir sonraki müsabakaya katılması engellenir ve sahaya çıkmamış gibi değerlendirilerek hükmen mağlup sayılır.
 6. KKTCBF'nin yapılacak sponsorluk anlaşmasında sponsor firma adı altında veya sponsor logosu ile oynanması mecburiyeti halinde lige katılan tüm kulüpler kıyafetlerinde o sponsorun logosunu Federasyon Yönetim Kurulunca belirlenen aşağıdaki biçimde taşımak zorundadır.
 7. Sporcuların çenelerini ve dişlerini korumak amaçlı kullandıkları dişlikleri ve forma/şortlarının dışında kalan görünen yerlerine yapıştırılan sağlık amaçlı bantlar ten renginde, saydam, forma ana renginde, siyah ya da beyaz olmalıdır. Sağlık amaçlı olarak bilekler, kol, dirsek ve bacaklarda kullanılacak olan kompresyon malzeme veya çorapları da forma ana renginde, siyah ya da beyaz olmalıdır.
 8. Hiçbir sporcu giyiminde görüntüyü bozacak şekilde, forma ölçüsünü bedenine uydurmak için olsa bile hiçbir materyal kullanamaz, diktiremez/dikemez veya yapıştırılamaz.
 9. Formalar kolsuz, atlet biçiminde, renk ve desenleri itibarıyla hakemler ile izleyenlerin oyunu takip etmesini güçleştirmeyen özelliklerde olmalıdır. Takımlar, formanın ana bir rengi olması şartıyla desenli formaları tercih edebilir. Ancak bu durumda numaraların gayet rahat okunabilecek şekilde düz bir zeminin üzerine kontrast renkte basılması gerekir.
 10. Takımlar uluslararası oyun kurallarında öngörülen 0,00 ve 1 ile 99 arasındaki numaraları kullanacaktır. Aynı takımında yer alan sporculardan bir veya birkaçı aynı numaralı formayı giyemez. Forma hiçbir suretle ters çevrilip giyilemez, kullanılamaz.
 11. Takımlar bu yıldan itibaren formalarında yer alan numaralar, ligin kurumsal kimliğini yansıtabilecek şekilde tek tip olacak (BSL yazı karakteri Morgan Sans yazı tipinde) ve her bir numaranın üzerine KKTCBF logosu veya isim sponsoru entegrasyonlu KKTCBF logosu kullanılacaktır. Numaralarının renkleri kulüp kurumsal kimliğinde olacaktır.
 12. Formaların ön yüzündeki detaylar aşağıdaki şartlara uymalıdır.
 - a. İmalatçı firmanın logosu formanın ön yüzünde yer alabilir ancak kapladığı alan 12 cm/2'yi aşmamalıdır.
 - b. Sporcunun numarası ön yüzde iyi görünen bir yerde bulunmalı, numaranın yüksekliği en az 10 cm olmalıdır. Formanın ön yüzündeki diğer isim, işaret ve reklamlar numaraya 5 cm 'den yakın olamaz.
 - c. Kulübün ismi, logosu ya da sembolü formanın ön yüzünde yer alacaktır. Ancak; Kulüp ismi, göğüs reklamının mutlaka üzerinde yer almalıdır.
 - d. Harflerin yüksekliği 8 cm'yi aşmamalı, kulübün ismi iki satır ise harf yüksekliği 6 cm olmalıdır.
 - e. Formada kulübün ismi değil, logo ya da sembolünün bulunması durumunda, söz konusu amblem yine reklam alanının üzerinde yer almak kaydıyla, 40 cm/2 den küçük ve 60 cm/2 den büyük olamaz.
 - f. Formanın ön yüzünde yalnızca bir markanın reklamına izin verilir ve bu reklam ilgili sezon boyunca değiştirilemez. Reklamın genişliği 40 cm'yi, söz konusu reklamda kullanılan harflerin yüksekliği 8 cm'yi aşamaz. Reklam iki satır olması durumunda harflerin yüksekliği 8 cm'yi aşamaz. Reklamın iki satır olması durumunda harflerin yüksekliği maksimum 6 cm olacaktır.
 - g. Lig logosu formaların ön yüzünde sol omuz yönünde yer alacaktır. Lig için bir sponsor bulunması halinde bu bölüm kompozit logo (sponsorlu Lig Logosu) için kullanılacaktır. Bu logo KKTCBF yönetim kurulu tarafından kulüplere bildirilecektir.

13. Formanın arka yüzündeki detaylar aşağıdaki şartlara uymalıdır.
 - a. Sırt numarası en az 20 cm yükseklikte olacak ve formanın arka yüzeyini ortalayacak şekilde yer alacaktır. Numara her halükarda formalar şort içerisine konulduğunda okunacak şekilde yerleştirmek zorundadır. Formanın arka yüzündeki diğer isim, işaret ve reklamlar numaraya 5 cm'den yakın olamaz.
 - b. Sırt numarasının üst kısmında 6-8 cm yüksekliğindeki harflerle sporcunun adı veya soyadı büyük harflerle yazılacaktır.
 - c. Formanın arkasında yer alacak sporcu ismi bölümünde, sporcunun adının veya soyadının yazılması hususu sporcunun tercihine göre belirlenecektir.
 - d. Kulüpler, KKTCBF Yönetim Kurulu'nun onayını almak şartı ile diledikleri tarafına sporcu ad/soyadının altına ve numaranın üstüne ikinci bir reklam alabileceklerdir. Bu durumda sporcu ad/soyadı, reklam ve sırt numarası birbirlerinden ayrı ve uzaktan kolayca algılayabilecek şekilde tasarlanmalı ve yerleştirilmelidir. Reklamın yüksekliği 8 cm'den daha fazla, genişliği 40 cm'den daha fazla olmamalıdır.
 - e. Formanın sırt numarasının altında KKTCBF'nin onayını almak şartı ile diledikleri takdirde, formalarının ön yüzüne ve arka yüzünün numara üstüne aldıkları reklamın dışında formanın bel tarafına ve numaranın altına üçüncü bir reklam alabileceklerdir. Bu durumda formanın arka yüzündeki diğer isim, işaret ve reklamlar birbirinden ayrı ve uzaktan kolayca algılayabilecek şekilde tasarlanmalı ve yerleştirilmelidir. Reklamın yüksekliği 8 cm'den daha fazla, genişliği 40 cm'den daha fazla olmamalıdır.
 - f. KKTCBF Yönetim Kurulu, ligin ve katılan kulüplerin mali yönden güçlenmesi açısından sponsor anlaşmaları yapması halinde formanın arkasında sponsor logosu yer alabilir. Sponsor için kullanılmaması halinde bu alanda KKTCBF logosu yer alacaktır ve kullanılacak logo KKTCBF Yönetim Kurulu tarafından kulüplere bildirilecektir.
 - g. Sporcular, görülmeyecek şekilde takım formalarının altına ince bir iç tişört giyebilir.
14. Şortların görünümü aşağıdaki şekilde olacaktır.
 - a. Şortun bir paçasında imalatçı firmanın logosu, 12 cm/2'yi aşmayacak şekilde yer alabilir.
 - b. Kulüpler şortun sağ paçası dış kenarına reklam alabilirler. Bu reklamın büyüklüğü herhangi bir boyutu 10 cm'yi (yükseklik, genişlik ve çap) ve kapladığı alan 80 cm/2'yi aşmayacak şekilde olacaktır.
 - c. Şort paçasının iç tarafına ve şortun arkasına kesinlikle reklam alınmaz.
 - d. Sporcuların şortun altına giyecekleri taytların şortun aynı renginde veya siyah olacaktır. Ayrıca bu giyilecek taytla ayak bileğimiz arasındaki en az 5 cm'lik alan tayt veya çorapla kapatılamaz.
15. Çoraplar en çok diz altına kadar yükseklikte ve tüm takım bir örnek olmak üzere sadece beyaz yada formaların renklerinden birisi olabilir. Üzerinde işaret olarak sadece marka, kulüp logosu ve/veya en fazla üç ince çizgi bulunabilir. Çorapta herhangi bir reklam yer alamaz. Yalnızca imalatçı firmanın logosu, 12 cm/2'yi aşmayacak şekilde yer alır.
16. Takım ismi, logo veya sembolleri eşofmanların ön yüzünde olacaktır. Takımlar dilerse arka yüzde de aynı işaretlere yer verebilir.
 - a. Eşofmanlarda reklam yer alabilir. Reklamın genişliği 40 cm'yi, söz konusu reklamda kullanılan harflerin yüksekliği 8 cm'yi aşamaz. Reklamın iki satır olması durumunda harflerin yüksekliği maksimum 6 cm olacaktır. İmalatçı firmanın logosu, 12 cm/2'yi aşmayacak şekilde yer alabilir.
17. Sporcular maç öncesi formalarının üstüne ısınma tişörtleri giyebilirler. Ancak bu tişörtler tüm sporcularda aynı tip renk, imalatçı ve reklamları bakımından tamamıyla aynı olmalıdır.
 - a. Isınma tişörtlerinin her iki tarafına da reklam yer alabilir. Reklamın genişliği 40 cm'yi, söz konusu reklamda kullanılan harflerin yüksekliği 8 cm'yi aşamaz. Reklamın iki satır olması durumunda harflerin yüksekliği maksimum 6 cm olacaktır.
 - b. Takımların isim, logo veya sembolleri tişörtlerinin ön yüzünde olacaktır.
 - c. Takımlar dilerse arka yüzde de aynı işaretlere yer verebilir. Isınma tişörtlerinde sol göğüs hizasında Lig logosunun kullanımı Lige sponsor bulunması halinde KKTCBF Yönetim Kurulu tarafından değiştirilebilir ve kullanılacak logo KKTCBF Yönetim Kurulu tarafından kulüplere bildirilecektir.
 - d. Isınma tişörtlerinde imalatçı firmanın logosu, 12 cm/2'yi aşmayacak şekilde yer alabilir. Sporcuların bu yönergelere aykırı olarak başka aksesuar kullanması yasaktır.

- e. Sporcular saç bandı, bileklik, dizlik vb. aksesuarlarında herhangi bir reklam taşıyamazlar. Bu tür malzemelerin üzerinde üretici firmanın logosu bulunamaz. Ancak bu tür malzemelerin üretici firmasının lige de sponsor olduğu durumlarda logolu ürün kullanılabilir.

Madde - 27 Hakem Kıyafetleri :

1. K.K.T.C Basketbol Federasyonunda görev yapacak Hakemler ve masa görevlileri MHK tarafından belirlenecek kıyafetleri giyeceklerdir.
2. Hakemler, Hakem Yönergesinde belirtilen kıyafetlerle karşılaşmaları yönetmek zorundadır.
3. Hakem ve masa görevlileri kıyafetlerinde KKTCBF ve lig sponsoru logoları yer alacaktır.
4. Hakem ve görevli kıyafetleri KKTCBF Direktörlüğü tarafından kurumsal kimlik standartları ve renklerine uygun şekilde tasarlanacaktır.
5. Hakem, masa ve istatistik görevlilerinin kıyafetlerinde reklam yer alabilir. Reklamın kullanımına ait esaslar KKTCBF tarafından belirlenir.

Madde - 28 Diğer Görevlilerin Kıyafetleri

1. KKTCBF'de görev yapacak foto muhabirleri,TV ve radyo canlı yayın teknik ekibi ve kameramanların kullanacağı yeleklerin üzerine lig logosu ve/veya Lig partner/sponsor logosu veya reklam yer alacaktır.
2. KKTCBF'de görev yapan tüm Antrenör ve yardımcı antrenörler sahaya tek tip takım elbise ve kravat ile çıkmaları esastır. Ancak tek tip olmak kaydıyla (kot kumaşından olmayan) pantolon ve gömlekle çıkabilirler. Yönetici dahil yedek sırasında oturan tüm teknik ve idari kadro bir örnek giyinmek zorundadır.
3. Masör, kondisyoner ve malzeme sorumlusu bir örnek olmak kaydıyla kulüp logosunu taşıyan eşofman/tişört (şort/bermuda olmamak kaydıyla) giyebilir.
4. Yer silici ve teknik personelin, spor ayakkabı ve KKTCBF veya lig sponsoru tarafından temin edilmiş kıyafetleri giymesinin sağlanması zorunludur. Bu kıyafetlerin üzerinde Lig logosu ve/veya Lig partner/sponsor logosu veya reklamı yer alabilecektir.

Madde – 29 Resmi Görevliler

1. Basketbol karşılaşmalarında görev yapacak resmi görevliler; karşılaşma hakemleri, masa görevlileri, teknik komiser, saha komiseri, lig komiseri ve federasyon temsilcileridir.
2. Karşılaşmaların yönetimine ait uygulanacak hakem mekaniği ve hakemlikle ilgili esaslar Merkez Hakem Kurulu tarafından belirlenir. Hakemlerle ilgili bütün konularda Basketbol Hakem Yönergesi esastır.
3. Hakemler, görevlerini yapma konusunda Uluslararası Oyun Kuralları ve bu konuda yayınlanmış Yönerge hükümlerine tabidirler. Hakemlerin karşılaşmaların teknik sonuçları hakkındaki onayları kesindir. Ancak Uluslararası kurallara aykırı hareket edildiği sabit olduğu takdirde olay Merkez Hakem Kurulunca incelenerek bir karara bağlanır.
4. Herhangi bir nedenle gelmeyen maç hakemi yerine, Hakem Yönergesi uyarınca diğer bir lisanslı hakem görevlendirilebilir. Bu konudaki son karar karşılaşmanın teknik komiseri tarafından verilir.
5. Federasyon tarafından düzenlenen lig faaliyetlerinde her karşılaşma için, karşılaşmanın her türlü organizasyonu, denetimi, masa görevlileri doğru çalışmalarının sağlanması ve itiraz durumunda birinci derecede müdahale etmesi için Basketbol Federasyonun temsilcisi olarak teknik komiser ataması yapılır.
6. Karşılaşmalarda organizasyonun denetimi için gerekli görülen hallerde karşılaşmalara temsilci de tayin edilebilir.
7. Karşılaşmaların hakemleri ve teknik komiseri Merkez Hakem Kurulu, masa görevlileri ise bu kurulun yetki verdiği şahıs ve/veya Hakem Kurulunca atanır.

Madde – 30 Ödüller

1. Basketbol faaliyetleri sonucunda verilecek mükafatlar federasyon tarafından belirlenir ve hakediş sırasına göre verilir.
2. Eğer Basketbol Federasyonunun alt ligi varsa Büyük Erkekler ve Büyük Kadınlar Liginde son sırayı alan takımlar o sezon bir alt lige düşer.

3. KKTC Şampiyonalarında ilk 2 dereceyi alan takımlara şilt veya kupa, bu takımların sporcu ve antrenörlerine ise madalya verilir. Eğer ilgili sezonda Final maçına çıkmayan takım olursa Kupa ve Madalya törenine çıkma hakkını kaybeder hakedişlerini tören sırasında alamaz ve daha sonra Federasyon tarafından ödülleri iade edilir.
4. Kupa ve madalya törenlerine çıkmayan ve verilen ödül veya plaketi protesto ederek reddeden kişi veya kurumlar Disiplin Kuruluna sevk edilirler.

Madde – 31 İtirazlar

1. Karşılaşmalarda takımlar karşı takım hakkında idari veya oyun kurallarının uygulaması konusunda itirazda bulunabilirler.
2. Her türlü itirazın ilgili kurullar tarafından incelemeye alınması için, Federasyon tarafından organize edilen Büyükler Liginde; FIBA'nın öngördüğü itiraz bedeli olan 250 Euro karşılığı Türk Lirası meblağın, Diğer kategorilerdeki Lig karşılaşmalarında; 150 Euro karşılığı Türk Lirasının karşılaşmada görevli temsilciye yatırılması ile yapılır. Bu bedel en geç bir sonraki iş günü federasyona yatırılmalıdır. Bu bedel yatırılmadan yapılacak itirazlar kabul edilmez ve incelenmeye alınmaz.
3. İdari konularda yapılacak itirazlar ;
 - a. İtirazlar karşılaşmanın başlamasından önce oyun yerinde karşı taraf antrenör, yönetici veya takım kaptanı önünde nizamsızlığı iddia olunan hususun açıklanması sureti ile takım kaptanı, idareci veya antrenör tarafından yazılı olarak hakeme yapılır. Ayrıca itirazı yapan takım kaptanı sayı cetvelindeki itiraz hanesini imzalar.
 - b. Karşılaşma başladıktan sonra aşağıda belirtilen oyuncularla ilgili itirazlar haricindeki diğer konularda itiraz yapılamaz. Yapılsa da geçerli sayılmaz.

İstisna;

Oyuncularla ilgili aşağıda belirtilen hususlarda karşılaşma sonuna kadar itiraz edilebilir. Ayrıca bu hususlarda, takımlar itirazlarını Oryantasyon Toplantısında Federasyon Temsilcisine bildirebilirler.

1. Sporcunun cezalı bulunması,
2. Kendine ait olmayan bir lisansı kullanması, kullandığı lisansın usulüne uygun olmaması veya sahte olması, kullanılan lisans üzerinde tahrifat yapılması,
3. İlgili lig veya faaliyet yönergeleri hükümlerine aykırı olarak oyuncu oynatılması.
4. Bu Yönergede belirtilen yaş kategorilerine uygun olmayan oyuncu oynatılması,
5. Lig veya faaliyet yönergelerinde belirlenmiş takım kadro yapılarına uyulmaması.

İstisna;

1. Usulüne uygun olarak bu suretle yapılan itirazlar; Federasyon tarafından incelenip karara bağlanır.
2. Uluslararası Oyun Kurallarına aykırılık hallerinde itirazlar; Bir karşılaşma sırasında, takımlardan biri hakem kararları, kural hatası yada herhangi bir olay nedeniyle olumsuz etkilendiğine inanıyorsa aşağıdaki işlemleri yapmalıdır;
 - a. Yarışmaya itiraz eden takımın kaptanı, maçın sonunda derhal başhakeme maçın sonucuna itiraz ettiğini bildirecek ve sayı cetvelinde "itiraz durumunda kaptanın imzası" yazan kısmı imzalayacaktır.
 - b. İtirazın geçerlilik kazanabilmesi için kulüp temsilcisinin maçın bitiminden itibaren (yirmi) 20 dakika içinde bu itirazı yazılı olarak doğrulamalı ve Federasyona maçın tarihinden itibaren sonraki ilk iş günü sonuna kadar itiraz bedelini, Alt yapılarda 150 EURO, Büyükler kategorisinde 250 EURO veya karşılığı Türk Lirası, olarak ödenmelidir. Bu 20 dakika içinde yapılacak açıklama ayrıntılı olması gerekli değildir. Sadece "X" kulübü, "X veya Y takımları arasındaki maçın sonucuna itiraz etmektedir, yazılması yeterlidir.
 - c. İtiraz eden kulübün temsilcisi; maçın bitiminden sonra bir (1) saat içinde Teknik Komiser veya Federasyon Temsilcisine detaylı itiraz metnini sunacaktır.
3. İtirazın kabulü durumunda depozito iade edilir aksi durumda gelir kaydedilir.
4. Video kayıtları, film, resim yada diğer görsel elektronik, dijital vb. aygıtlar bir oyunun sonucunu belirlemek yada değiştirmek amacıyla kullanılamaz. Söz konusu aygıtlar oyun sona erdikten sonra sadece disiplin cezaları ile ilgili sorumluları saptamak amacıyla kullanılabilir.
5. Uluslararası oyun kuralları konusunda yapılan teknik itirazlar, birinci derecede Federasyon Temsilcisi veya Merkez Hakem Kurulu tarafından incelenir. İtiraz konusu olayın Uluslararası Oyun Kurallarına aykırı bulunması halinde, ilk incelemeyi yapan kurumun kararı ile birlikte dosya Merkez Hakem

Kuruluna sevk edilir. Konu hakkında gerekli incelemeler Merkez Hakem Kurulu tarafından yapılır. İtiraza konu olay Federasyon Faaliyetlerinde meydana gelmiş ise Merkez hakem Kurulu kararı kesindir. Federasyon Faaliyetlerinde meydana gelen olaylarda Merkez Hakem Kurulu kararının değerlendirilmesine göre son karar Basketbol Federasyonu Yönetim Kurulu tarafından verilir.

6. Uluslararası oyun kuralları konusunda belirtilen hususlarla ilgili olarak yapılan itirazların sabit olması halinde ilgili Yönerge hükümleri tatbik olunur. Ayrıca yapılan itirazın geçerli olması durumunda ilgili kişiler hakkında Disiplin Yönergesi hükümleri uygulanır.

Madde – 32 Cezalar

1. Karşılaşmalarda, Yönergelere aykırı harekette bulunan sporcu, yönetici, hakem ve antrenörlere Ceza Yönetmeliği hükümleri uygulanır.
2. Resmi bir karşılaşma esnasında oyundan çıkarılan sporcu ile saha dışı edilen antrenör, antrenör yardımcısı ve yönetici hakemin bu kararından sonra salon dahilinde sahayı göremeyen bir bölgeye gitmek veya tercihine bağlı olarak salon dışına çıkmak zorundadır. Bu karara uyulmaması halinde hakem karşılaşmayı durdurarak gerekli uyarıyı yapar. Buna rağmen ilgili kişi veya kişilerin karara uymamakta ısrar etmeleri halinde oyun karşılaşmanın başhakemi tarafından tatil edilir, son kararı Federasyon, Federasyon Temsilcisi verir.
3. Diskalifiye edilen sporcu, antrenör, antrenör yardımcısı, yönetici veya herhangi bir takım üyesi bir sonraki karşılaşmada otomatik olarak görev alamaz.

İstisna:

- a. Önceden ilan edilen karşılaşma programına göre bir sonraki maç herhangi bir nedenle tehir edilmiş ise bu kişi tehir edilen karşılaşmada yer alma hakkını kaybeder ve eğer kendisine bir ceza verilmemişse tehir edilen maçtan sonraki maçta yer alabilir.
 - b. Eğer bu kişi ceza vermeye yetkili kurul tarafından birden fazla karşılaşmadan men cezası almış ise tehir edilen karşılaşmada cezasını tamamlayacağı maçlardan sayılır. Bu kişi tehir edilen maçın oynanacağı tarih ne olursa olsun bu karşılaşmada yer alamaz.
 - c. Turnuva şeklinde düzenlenen Federasyon faaliyetlerinde diskalifiye edilenler ise, turnuva sonuna kadar görev alamazlar ve kendilerine herhangi bir ödeme yapılmaz. Gerekli görülmesi durumunda bu kişiler BF Disiplin Kurulu'na sevk edilir.
4. Herhangi bir disiplin kuruluna sevk edilenlerle ilgili bilgi, 48 saat içinde kulübüne bildirilir.
 5. Hakeme yönelik tutumlarından dolayı ceza almış sporcular, antrenörler ve/veya yöneticiler cezalı oldukları maçlarda salonda bulunamazlar.
 6. Antrenörler, kural gereği "3B" ile saha dışına çıkarılmışlarsa, turnuvalar da dahil olmak üzere, bir sonraki karşılaşmada görev yapabilirler, ancak "2C" veya "1C+2B" ile saha dışına çıkarılmışsa bir sonraki karşılaşmada görev yapamaz.

Bölüm III: Çeşitli Hükümler

Madde – 33 Televizyon Yayınları ve Diğer Hususlar

1. Basketbol Faaliyetlerine katılan kulüplerin karşılaşmalarının uydu, İnternet ve radyo frekanslarından banttan veya canlı olarak yayınlanmasına ilişkin konularda federasyonca hazırlanan ve Spor Dairesi tarafından onaylanan Yayın Yönergesi veya Federasyon Talimatları uygulanır.

Madde – 34 Milli Karşılaşmalar ve Milli Sporcular

1. Yabancılarla yapılacak temsili veya uluslararası milli karşılaşmalar için seçilmiş olan sporcuların formlarının korunması ve bu karşılaşmalara Milli Takımlarımızın en iyi şekilde hazırlanması amacıyla Milli maçların sonuna kadar Basketbol faaliyetlerine Federasyonca ara verilebilir.
2. Davet edilmesine rağmen Milli Maçlar ile bu maçlarla ilgili çalışma programına katılmayan sporcular, mazeretlerinin uygun görülmemesi halinde, Disiplin Kuruluna sevk edilirler ve kendilerine bir ceza verilene kadar faaliyetlere katılmasına izin verilmez.
3. Milli Takımlara aynı kategoride en az iki sporcu veren takımların lig karşılaşmaları Federasyon uygun gördüğü takdirde erteleyebilir.

Madde – 35 Sporu Bırakma Töreni Yapan Sporcular

1. Basketbol “A” Milli Takımında en az 3 defa yer alan Sporcular basketbol yaşamlarının sona ermesini takip eden 1 yıl içerisinde Federasyonun müsaadesi ile sporu bırakma töreni yapabilirler.
2. Sporu bırakma töreni yapan sporcular, bundan sonra lig karşılaşmalarına katılamazlar.

Madde–36 Uluslararası Karşılaşmalarda Uyulması Gerekli Hususlar

1. Uluslararası karşılaşmalar yapmak üzere yurt dışına çıkan kulüpler, örf ve adetlerimize uygun olarak, spor disiplini içerisinde KKTC Basketbolunu en iyi şekilde temsil etmekle yükümlüdürler.
2. Kulüpler dış temasları sırasında Milli ve diğer kulüp takımlarımız açısından faydalı olacağını değerlendirdikleri konularda rapor vermek ve diğer dokümanları federasyona sunmak zorundadır.
3. Uluslararası karşılaşmalar yapmak üzere ülkemize davet edilen yabancı takımların konaklama, yurt içi ulaşım, antrenman ve maç programları konusunda daveti yapan kulüp tarafından her türlü tedbir alınmış olacak ve misafir takımlar konukseverliğimize uygun olarak ağırlanacaktır. Bu kulüplerin yabancılar ile yapacakları karşılaşmalara ait hak ve vecibeler daveti yapan kulübe aittir.

Madde – 37 Dopingle Mücadele

1. Yarışmalarda yer alan her sporcu, Uluslararası Olimpiyat Komitesince belirlenen doping Yönergeleri ve cezalarını bilmek zorundadır.
2. Doping kontrolü FIBA ve IOC'nin uluslararası Yönergelerine bağlı olarak yürütülecektir.
3. Basketbol karşılaşmalarında habersiz doping kontrolü yapılabilir.

Bölüm IV: Son Hükümler

Madde - 38 İletişim Kuralları

Turnuva süresince tüm resmi iletişimler, yönetim tarafından kullanılan Whatsapp platformu üzerinden gerçekleştirilecektir. Bu iletişim kanalı, turnuva güncellemeleri, resmi duyurular, maç saatleri, olası değişiklikler ve diğer tüm turnuva ile ilgili bilgilerin paylaşımı için kullanılacaktır.

1. Tüm takımların, takım yetkililerinin, Whatsapp platformunda bir hesabı olmalı ve turnuva direktörünün belirleyeceği Whatsapp grubuna dahil olmalıdırlar.
2. Katılımcılar, turnuva direktörü tarafından Whatsapp gruplarına dahil edileceklerdir. Dahil olduktan sonra, grubun sessize alınması ya da çıkılması durumunda oluşabilecek herhangi bir bilgi eksikliği ve bunun doğuracağı sonuçlardan katılımcılar sorumludur.
3. Whatsapp platformu yapılan bilgilendirmeler resmi olarak kabul edilecektir. Katılımcılar, turnuva direktörü tarafından Whatsapp üzerinden yapılan bilgilendirmelere göre hareket etmekte yükümlüdür.
4. Herhangi bir soru, öneri veya sorun için katılımcılar, Whatsapp üzerinden turnuva direktörü ile birebir iletişim kurabilirler.

Madde – 39 Yönergede Yer Almayan Hususlar

Bu Yönergede yer almayan herhangi bir husus ve Yönergede karşılığı belirtilmeyen cezai yaptırımlar hakkında karar alma ve yorumlama yetkisi Basketbol Federasyonuna aittir. Bu konuda alınan karar BF Yönetim Kurulunun onayından sonra uygulanır.

Madde – 40 Yürürlükten Kaldırma

Bu Yönergenin yürürlüğe girmesi ile birlikte 2024-2025 sezonu için yayınlanan Yarışma Yönergesi yürürlükten kalkar.

Madde – 41 Yürürlük

Bu Yönerge Basketbol Federasyonu Yönetim Kurulu'nun onayladığı tarihten itibaren yürürlüğe girer.

Madde – 42 Yürütme

Bu Yönerge hükümlerini Basketbol Federasyonu yürütür.